Classic - La seule race pouvant roquer - La seule race ayant une Dame	**Tour**	**Cavalier**	**Fou**	**Dame**	**Roi**	**Pion**
Two Kings				Roi - Peut bouger deux fois de suite. - Attaque-Eclair : détruit toutes les pièces adjacentes ennemies et amies.	Roi	
Empowered	Quand une **Tour**, un **Cavalier** et/ou un **Fou** sont adjacents verticalement ou horizontalement, ils se transmettent leurs pouvoirs			**Dame** - Bouge comme un Roi		
Animals	**Elephant** - Bouge comme une Tour, mais seulement de 3 cases max - Détruit tout sur son passage (peut manger 3 pièces)	**Wild Horse** - Peut capturer pièces amies	**Tiger** - Se déplace en diagonale de 2 cases max - S'il capture : revient automatiquement où il était avant la prise	**Jungle Queen** - Bouge comme une Tour et un Cavalier		
Nemesis				**Nemesis** - Ne peut capturer ou être capturé sauf par un Roi		**Pion nemesis** - Bouge et capture comme un Pion, mais ne peut se déplacer de deux cases - Peut effectuer un déplacement dans n'importe quelle direction qui le rapprocherait d'un Roi ennemi
Reaper	**Ghost** - Peut se téléporter sur n'importe quelle case libre - Ne peut capturer ni être capturé			**Reaper** - Peut se téléporter n'importe où sauf sur la 1ère rangée ennemie - Peut manger n'importe qui, sauf le Roi		